

# PROGRAMA DE ASIGNATURA Año 2025

### **ANTECEDENTES GENERALES**

CARRERA/PROGRAMA	Bachillerato en Ciencias Sociales y Artes							
NOMBRE DE LA ASIGNATURA	Apreciación del arte							
CÓDIGO DE LA ASIGNATURA	BACS22-1							
AÑO/SEMESTRE	Primer año/ II semestre							
TIPO DE FORMACIÓN**	GENERAL (G)			BÁSICA (B)		Х	PROFESIONAL (P)	
DURACIÓN	SEMESTRAL		Х	ANUAL			OTRO (MODULAR)	
FLEXIBILIDAD	OBLIGATORIO (	(O)	Х	ELECTIVO (E)				·
CARÁCTER	TEÓRICO-PRÁCTICO (TP)		Х	TEÓRICO Y PRÁCTICO (T/P)			PRÁCTICA (P)	
MODALIDAD	PRESENCIAL		Х	VIRTUAL			MIXTA	
CRÉDITOS SCT								
HORAS DE DEDICACIÓN	HORAS PRESENCIALES DIRECTAS	4 hrs pedagógica		gicas HORAS DE 1 AUTÓNOM				3 hrs cronológicas
APRENDIZAJES PREVIOS REQUERIDOS	Animación sociocultural							

## DESCRIPCIÓN DE LA ASIGNATURA

Competencia Especifica y/o Genérica	Relaciona aspectos fundamentales de las ciencias sociales y el arte.		
Nivel de Desarrollo de la competencia	Básico / primer nivel		
Resultado de Aprendizaje	Relaciona la expresión artística como manifestación de la cultura en su contexto.		
Resultado de Aprendizaje	Identifica los acontecimientos artísticos relevantes de su región, de su país y del mundo.		
Resultado de Aprendizaje	Emite juicios valóricos de obras artísticas apreciadas.		

### UNIDADES DE APRENDIZAJE

# Unidad de Aprendizaje 1: Definición de arte y su utilidad

- 1.1 ¿Qué es el arte y para qué sirve?
- 1.2 Lo que NO es arte

- 1.3 Apreciación y percepción
- 1.4 Artista, discurso y opinión.

#### Unidad de Aprendizaje 2: Introducción al lenguaje cinematográfico / Apreciación y creación

- 2.1 ¿Por qué estudiar el lenguaje cinematográfico?
- 2.2 Contar historias, comunicar un mensaje, transmitir emociones.
- 2.3 Planos, movimientos y ángulos de la cámara
- 2.4 Personajes e historias
- 2.5 Proceso de creación de un nanometraje

Unidad de aprendizaje 3: Creación y valoración artística

- 3.1 Creación de cortometraje
- 3.2 Herramientas de análisis de material audiovisual
- 3.3 Guión, sonido y diseño integral
- 3.4 Edición y exhibición

## ESTRATEGIAS DIDÁCTICAS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN

RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ESTRATEGIA DIDÁCTICA	ACTIVIDAD DE EVALUACIÓN			
Relaciona la expresión artística como manifestación de la cultura en su contexto	<ul> <li>Clase expositiva</li> <li>Actividades de gamificación</li> <li>Observación de referentes</li> </ul>	- Bitácora creativa de proceso ( 15%)			
Identifica los acontecimientos artísticos de su región, de su país y del mundo	<ul> <li>Clase expositiva</li> <li>Salida a terreno ( cine, festival de teatro y exposiciones)</li> </ul>	- Ensayo sobre actividad / Foro ( 25%)			
Emite juicios valóricos simples de obras artísticas apreciadas.	<ul> <li>Observación de referentes</li> <li>Creación de material audiovisual</li> <li>Aula invertida</li> <li>Debate</li> </ul>	<ul> <li>Informe de proceso creativo (30%)</li> <li>Cortometraje (30%)</li> </ul>			

#### **EXIGENCIAS DE LA ASIGNATURA**

- 1.- Asistencia del 75% a clases
- 2.- Puntualidad. Se toleran solo 15 minutos de atraso, posterior a eso el estudiante queda ausente.
- 3.- Responsabilidad con los compromisos adquiridos con la profesora y compañeros en todos los trabajos en equipo.